

إبدا مشروعك بنفسك من الفكرة إلى التطبيق باستخدام البرمجة بدون أكواد No Coding/Low Coding

04/12/2022 إلى 06/12/2022

أكاديمية النجاح للتنمية البشرية

محافظة ظفار

جميع الحقوق محفوظة ٢٠٢٢ للمحاضر



مقدمة

**عزيزي المتدرب،**

البرمجة ببساطة هي إعطاء تعليمات للحاسوب لعمل وظيفة معينة. هذه التعليمات قد تكون باستخدام أكواد برمجية معية مثل أكواد لغة Python أو PHP أو HTML/CSS أو ممكن باستخدام أدوات أو قوالب بدل الأكواد من على شاشة المستخدم.

البرمجة بدون أكواد تمكن المبرمجين وغير المبرمجين من بناء تطبيقات برمجية من خلال وجود قوالب برمجية و أدوات مختصة بالإضافة إلى وجود واجهة مستخدم Graphical User Interface (GUI) سهلة الإستخدام, بدلاً من كتابة النصوص يدوياً بلغات البرمجة المختلفة. هنا الفكرة ليست إلغاء كتابة الأكواد، بل جعل كتابة الأكواد أسهل لكونها مرئية وسهلة و واضحة.

البرمجة بدون أكواد في تطور مستمر و لها مستقبل واعد و ملئ بالفرص فمن المتوقع أن يصل الحجم السوق لمنصات تطوير البرمجيات بدون أكواد إلى 46.4 مليار دولار بحلول عام 2026 ، بمعدل نموى سنوي بنسبة 25٪ CAGR.

العمل من المنزل أصبح من المميزات الرئيسية للفترة الحالية حتى أصبحت الشركات تتساءل هل نحتاج مكاتب لعمل الموظفين. فبدأ التفكير بدعم العمل من المنزل وإمداد العاملين بكافة الأدوات التي يحتاجونها لإنجاح العمل. في الفترة الحالية و خاصة بعد جائحة كوفيد ١٩ أصبح العمل من المنزل أو Remote working أصبح فلسلفة عمل معمول بها في كبرى الشركات العالمية. السؤال الذي يطرح هل ممكن أن أتبنى هذا الإسلوب و أهي نفسي لهذا السوق الجديد؟ الإجابة نعم فبوجود منصات البرمجة بدون أكواد أصبح بقدور الغير فنين و الغير مبرمجين و غيرهم من مصميمين الجرافيك الذين يحلمون بتحولين تصاميمهم لتطبيقان موبيل أو إنترنت واقع وحقيقة.

هناك فرص كثيرة يمكن تحقيقها من العمل من المنزل إذا وضعنا في الإعتبار معايير :السرعة والكفاءة. هذه المعايير مهمة جداً لإنجاح الإعمال البومجية بصفه عامة. لذلك تعلمنا مهارات البرمجة بدون أكواد ستساعدنا على إنجاز الإعمال بسرعة و كفاءة , ونكون بإذن الله قد ملكنا القدرة و المهارات التي تمكننا من إستغلال هذه الفرص بشكل جيد و فتح مجالات عمل واسعة, حدودها هي حدود خيالنا.

مع تمنياتنا لكم بالنجاح و التوفيق

مدرب البرنامج

أ. ناصر تبوك

**المحتويات**

|  |  |
| --- | --- |
| نبذة عن المدرب ............................................................................................................... | 1 |
| التعريف بالبرنامج والأهداف ................................................................................................ | 2 |
| الجدول الزمنى.................................................................................................................. | 3 |
| الوحدات والجلسات التدريبية والتطبيقات العملية........................................................................... | 4 |
| أسماء المشاركين……………………………………………………………………………………………………………………. | 7 |

نبذة عن المدرب

|  |  |
| --- | --- |
| مدرب البرنامج   1. ناصر تبوك | يعمل حالياً محاضر بجامعة ظفار كلية الآداب والعلوم التطبيقية قسم الحاسب الآلي و أشرف على العديد من مشاريع تخرج الطلبة، و رئيس الأنشطة الطلابية بقسم علوم الحاسوب. شغل سابقا عدده مناصب بوزارة الزراعة والسمكية و موار المياه من ضمن هذه المناصب خبير إرشاد و رئيس قسم الشؤون الفنية. حاصل على الماجستير من جامعة ليفربول في تخصص علوم الإنترنت. كما أن حاصل درجة الماجستير في العلوم الزراعية من جامعة السلطان قابوس. حاصل على شهادات في التدريب :   1. شهادة مدرب من المعهد العربي للتخطيط 2. شهادة المدرب المحترف من المركز الكندي للتنمية البشرية 3. شهادة مدرب من أكاديمية التنمية البشرية   حاصل على شهادات سيسكو CCNA, CCNA-Routing and Switching الشبكات و كذلك و CompTIA *A+ و ITIL وMCITP Microsoft Certified IT Professional وMicrosoft SQL Server Administrator*  قدم العديد من الورش والدورات التدريبية في مجال البرمجة وتصميم التطبيقات والتصميم الجرافيكي في كل من:   * وزارة التربية والتعليم * بلدية ظفار * وزارة الشؤون الرياضية * أكاديمية العلوم التطوعية (المملكة العربية السعودية) * مجمع السلطان قابوس للثقافة والترفيه * كلية العلوم التطبيقية * مجموعة مطوري جوجل صلالة * مجموعة مطوري جوجل (المملة العربية السعودية) * جمعية المرآة العمانية بطاقة * جمعية المرآة العمانية بصلالة * وزارة الزراعة * مختبر البحوث السمكية * وغيرها من الورش التدريبية للمدارس ومجموعات شبابه ونسوية مختلف و جمعية حياه الخيرية |

**عنوان المشروع**:

إبدا مشروعك بنفسك من الفكرة إلى التطبيق (باستخدام البرمجة بدون أكواد No Coding/Low Coding

**الأهداف:**

1. تطوير مهارات البرمجة لغير المبرمجين من خلال بناء التطبيقات باستخدام القوالب(Blocks) والواجهات رسومية (GUI).
2. تعزيز مفهوم التسويق الرقمي وأهمية التطبيقات والبرمجيات ودورها في الوصول للجمهور بشكل أكبر وبفاعلية.
3. إكساب المشتركين مهارات البرمجة والتفكير البرمجي وإيجاد الحلول الرقمية.
4. فتح آفاق جديدة للمشاركين وتشجيعهم على تبني أفكار جديدة لتطوير مشاريعهم الخاصة من خلال تبني تطوير التطبيقات (الموبيل والإنترنت).
5. تعزيز مبدأ استخدام التسويق الرقمي واستخدام الإنترنت كبيئة عمل ووسيلة للتواصل مع الزبائن والموردين على حد سواء

**الفئة المستهدفة:**

1. رواد الأعمال ومن لدية فكرة مشروع ويهدف لتسويقه إلكترونياً
2. المهتمين بتعلم مهارات البرمجة لغير المبرمجين وغير الفنيين والمتخصصين في مجال الحاسوب
3. مصممين الجرافيك ولديهم الرغبة بتحويل تصاميمهم لتطبيقات موبيل وإنترنت.
4. الشركات والمؤسسات التي تهدف لعمل تطبيقات سريعة تصل للجمهور بأقل التكاليف ومجهود

**المحاور:**

1. التعريف بالبرمجة بدون أكواد وحجمها السوقي، وأهميتها كبديل للبرمجة التقليدية.
2. البدا باستخدام منصات البرمجة بدون أكواد، والتعريف بأهم المنصات وبالأدوات المستخدمة والواجهات الرسومية.
3. التخطيط لعمل تطبيقات الإنترنت والموبيل وأهم النقاط التي يجب مراعاتها وإضافتها للمشروع
4. التسجيل في منصة Webflow لعمل تطبيقات الأنترنت.
5. التسجيل في منصة AppSheet لعمل تطبيقات الأنترنت.
6. تقسيم المشاركين لمجموعات عمل و اختيار رئيس للفريق
7. كل فريق يقوم باختيار مشروع (موبيل أو إنترنت) و يتم اختيار المنصة البرمجية
8. كل رئيس فريق يقدم شرح موجز للمشروع و يشرح مراحل التصميم و الفئة المستهدفة
9. عرض المشاريع بعد الانتهاء من مرحلة النموذج الأولي و مناقشتها مع بقية الفرق من أجل الحصول على التغذية الراجعة
10. اختيار أفضل ثلاثة مشاريع و تكريم الفائزين

**الجدول الزمنى**

إبدا مشروعك بنفسك

من الفكرة إلى التطبيق

(باستخدام البرمجة بدون أكواد (No Coding/Low Coding

أكاديمية النجاح للتنمية البشرية

محافظة ظفار

-٢١ يوليو ٢٠٢٢

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | المدرب: أ. ناصر تبوك |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| م | اليوم | الجلسة التدريبية الأولى (مساء)  ٥:٠٠ إلى ٦:١٥ | استراحة  ٦:١٥ إلى ٦:٣٠ | الجلسة التدريبية الثانية (مساء)  ٦:٣٠ إلى ٨:٠٠ |
| ١ | الأحد | بالبرمجة بدون أكواد وحجمها السوقي، وأهميتها كبديل للبرمجة التقليدية. | استخدام منصات البرمجة بدون أكواد، والتعريف بأهم المنصات وبالأدوات المستخدمة والواجهات الرسومية |
| التخطيط لعمل تطبيقات الإنترنت والموبيل وأهم النقاط التي يجب مراعاتها وإضافتها للمشروع | التسجيل في منصة Webflow لعمل تطبيقات الأنترنت، و منصة AppSheet لعمل تطبيقات الموبيل. عمل تطبيقات عملية على منصة الويب فلو (المشروع الأول +المشروع الثاني) |
| تقسيم المشاركين لمجموعات عمل واختيار رئيس للفريق، واختيار رئيس لكل فريق | اختيار المنصة البرمجية، التي سيستخدمها كل فريق لإنشاء المشرع  تقديم شرح موجز للمشروع من قبل رئيس كل فريق مع شرح مراحل التصميم والفئة المستهدفة |
| ٢ | الإثنين | استكمال عمل التمارين والمشاريع في الويب فلو. | تمارين التفكير التصميم والعصف الذهني لاختيار أفضل الأفكار والحلول لتطبيقها في البرنامج |
| تقديم شرح موجز للمشروع من قبل رئيس كل فريق مع شرح مراحل التصميم والفئة المستهدفة | عرض المشاريع بعد الانتهاء من مرحلة النموذج الأولي ومناقشتها مع بقية الفرق من أجل الحصول على التغذية الراجعة |
|  |  |  |  |
| ٣ | الثلاثاء | تقديم شرح موجز للمشروع من قبل رئيس كل فريق مع شرح مراحل التصميم والفئة المستهدفة | عرض المشاريع بعد الانتهاء من مرحلة النموذج النهائي ومناقشتها مع بقية الفرق من أجل الحصول على التغذية الراجعة |
| اختيار أفضل ثلاثة مشاريع وتكريم الفائزين | | |

لمزيد من المعلومات:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| جوال: | ٩٩٧٠١٤٩٦ | بريد إلكتروني: nmtabook@gmail.com | تنزيل ملحقات الدورة التدريبية:   1. [ملف الباوربوينت](https://www.dropbox.com/s/5cnwpx4xlof33kx/GCDC3.pptx?dl=0) 2. [استمارة أعضاء الفريق](https://www.dropbox.com/s/fnih0h86uc947ue/%D8%AA%D9%83%D9%88%D9%8A%D9%86%20%D9%85%D8%AC%D9%85%D9%88%D8%B9%D8%A7%D8%AA%20%D8%A7%D9%84%D8%B9%D9%85%D9%84.docx?dl=0) 3. [استمارة تقييم المجموعات](https://www.dropbox.com/s/v4bj4nggcttoq7y/%D8%A7%D8%B3%D8%AA%D9%85%D8%A7%D8%B1%D8%A9%20%D8%AA%D9%82%D9%8A%D9%8A%D9%85%20%D8%A7%D9%84%D9%85%D8%AC%D9%85%D9%88%D8%B9.docx?dl=0) |

مخطط اليوم التدريبي الأول: يوم الأحد 4/12/2022

وحدة تدريبية (جلستان تدريبيتان)

|  |  |
| --- | --- |
| عدد الساعات التدريبية | ٢:٣٠ |
| هدف الوحدة التدريبية | تعريف المشاركين بمفهوم البرمجة بدون أكواد وأهمية اكتساب مهارات البرمجة بصفة عامة لما لها من أهمية وأثر كبير لفتح فرص وآفاق جديد للمشاركين بالدورة التدريبية |
| الجلسة رقم (١): ٥:٠٠ – ٦:١٥ | |
| هدف الجلسة | إكساب المشاركين معرفة بالبرمجة بدون أكواد وتعريفهم بأهميتها وحجمها السوقي. كذلك تشجيع المشاركين على دخول عالم البرمجة وإزالة الحواجز النفسية التي قد تعوق تنمية مهارتهم في هذا المجال |
| موضوعات الجلسة | تقديم عروض مرئية عن البرمجة بدون أكواد واستعراض التقارير العالمية عن حجم ونمو هذا السوق. تسليط الضوء على دور الشركات العالمية التقنية مثل جوجل، ميكروسوفت وأمازن في تبنى هذا النهج من البرمجة. |
| هدف الجلسة | التعريف بأهم المنصات التي تقدم خدمات البرمجة بدون أكواد. وشرح المميزات الخاصة بكل منصة على حدة. تسليط الضوء على دور البرمجة بدون أكواد في فتح فرض عمل ودخل إضافي خاصة في فترة كوفيد ١٩ وأثناء فترة الغلق |
| موضوعات الجلسة | عروض تقديمية لشرح أهم المميزات لكل منصة برمجية، واستعراض الإحصائيات عن فرص العمل التي قدمتها البرمجة بدون أكواد أثناء فترة كوفيد ١٩ و فترة الحضر |

مخطط اليوم التدريبي الثاني: يوم الإثنين 5/10/2022

وحدة تدريبية (جلستان تدريبيتان)

|  |  |
| --- | --- |
| عدد الساعات التدريبية | ٢:٣٠ |
| هدف الوحدة التدريبية | شرح آليات وطرق التخطيط لعمل التطبيقات البرمجية، والتركيز على أهمية معرفة احتياجات الزبون و رغباتهم قبل البدا بتصميم و برمجة التطبيقات. تهدف الوحدة أيضاً إلى تشجيع المشاركين على التسجيل في المنصات التي تقدم خدمات البرمجة بدون آكواد مثل Webflow و AppSheet |
| الجلسة رقم (١) : ٥:٠٠ –٦:١٥ | |
| هدف الجلسة | إكساب المشاركين مهارات التحليل والتخطيط لعمل التطبيقات، وكذلك فهم احتياجات الزبون قبل البدا بتطوير و تصميم إي تطبيق |
| موضوعات الجلسة | عرض تقديمي يتضمن شرح لأهم النقاط التي يجب مراعاتها عند تصميم وبرمجة التطبيقات. كذلك التعريف بنموذج Customer Centric Design و كذلك نموذج Double Diamond و أهميتهم في فهم احتياجات الزبائن و بالتالي نجاج التطبيق في تلبية رغبات و تطلعات الزبائن |
| هدف الجلسة | التعريف بتطبيقات الأنترنت والموبيل مع ذكر أهم الفرق الفنية و البرمجية بين هذه التطبيقات. إكساب المشاركين مهارات التسجيل في المنصات البرمجية التي تقدم هذه الخدمات |
| موضوعات الجلسة | عرض تقديمي يبين الفروق بين تطبيقات الأنترنت والموبيل و الفئات المستهدفة من كل تطبيق. التعريف بمنصة Webflow وكذلك منصة AppSheet. و حث المشاركين على التسجيل في هذه المنصات مع شرح خطوات التسجيل. |

مخطط اليوم التدريبي الثالث: يوم الثلاثاء 6/10/2022

وحدة تدريبية (جلستان تدريبيتان)

|  |  |
| --- | --- |
| عدد الساعات التدريبية | ٢:٣٠ |
| هدف الوحدة التدريبية | غرس مفهوم العمل الجماعي، عن طريق تقسيم المشاركين إلى مجموعات عمل، كل مجموعة لها رئيس يتم انتخابه بالإجماع، يكون هو المتحدث الرئيسي باسم المجموعة. تهدف الوحدة أيضاً إلى تشجيع كل مجموعة لاختيار المشروع الذي تنوي القيام بتصميمة و تطويرة |
| الجلسة رقم (١) : ٥:٠٠ – ٦:١٥ | |
| هدف الجلسة | تكوين مجموعات العمل واختيار رئيس لكل مجموعة، و توثيق أعضاء المجموعة باستمارة المجموعات التي ستوزع على كل فريق عمل |
| موضوعات الجلسة | جلسات حوارية ونقاش عن أهمية العمل الجماعي والعمل كفريق له أهداف واضحة و غايات مشركة. عمل جلسات حوارية و نقاش بين أعضاء كل مجموعة لاختيار رئيس الفريق. |
| هدف الجلسة | اختيار المشروع الذي ستقوم كل مجموعة بتصميمة وتطبيقه، وكذلك اختيار المنصة البرمجية |
| موضوعات الجلسة | حوارات ونقاشات حول اختيار المشاريع لمجموعات العمل، اختيار نوع المشرع هل هو تطبيق إنترنت أو موبيل و كذلك اختيار المنصة البرمجية |

|  |  |
| --- | --- |
| هدف الجلسة | تقبل النقد و الأراء المعرضة لفكرة المشاريع الذي قد تقدمة كل مجموع، تشجيع تحسن جودة المشاريع عن طريق النقشات و الحوارات الجماعية |
| موضوعات الجلسة | حوارات ونقاشات حول المشاريع المقدمة، و التشجيع على تقبل الأراء المؤيدة و المعرضة و اعتبارها وسيلة لتحسن جودة العمل |

|  |  |
| --- | --- |
| هدف الجلسة | استعراض أهم النقاط الإيجابية في كل مشروع وكذلك النقاط التي تحتاج لمعالجة وتطوير و تقديم النصح و التغذية الراجعة لتحسين جودة المشاريع |
| موضوعات الجلسة | نقاشات و حوارات جماعية ، عمل استفاء جماعي لاختيار أفضل المشاريع المقدمة، تكريم أفضل المجموعات من ناحية الفكرة و التنفيذ و العمل الجماعي |

أسماء المشاركين

البرنامج التدريبي " إبدا مشروعك بنفسك من الفكرة إلى التطبيق باستخدام البرمجة بدون أكواد No Coding/Low Coding"

4/12/2022 إلى 6/12/2022

أكاديمية النجاح للتنمية البشرية

محافظة ظفار

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **م** | **الاسم** | **جهة العمل** |
| ١ |  |  |
| ٢ |  |  |
| ٣ |  |  |
| ٤ |  |  |
| ٥ |  |  |
| ٦ |  |  |
| ٧ |  |  |
| ٨ |  |  |
| ٩ |  |  |
| ١٠ |  |  |
| ١١ |  |  |
| ١٢ |  |  |
| ١٣ |  |  |
| ١٤ |  |  |
| ١٥ |  |  |
| ١٦ |  |  |
| ١٧ |  |  |
| ١٨ |  |  |
| ١٩ |  |  |
| ٢٠ |  |  |
| ٢١ |  |  |
| ٢٢ |  |  |
| ٢٣ |  |  |
| ٢٤ |  |  |
| ٢٥ |  |  |